

Rady a tipy k testování:

- Úlohy mohou být řešeny v libovolném pořadí.
- Každá úloha má právě jednu správnou odpověď.
- Za každou správně vyřešenou úlohu se přičítá bod.
- Za každou chybně zodpovězenou úlohu se odečítá část bodu (1 / počet distraktorů). Tipování se tak vyplatí pouze v případě, že je žák schopen v úloze některou z variant řešení vyloučit jako nesprávnou.
- K testům není povoleno používat žádné pomůcky kromě tužky a papíru na poznámky.
- Na začátek je lepší si vybrat úlohy, které jsou snadné a které žák dobře ovládá. Řešení těžších úloh je výhodnější nechat na konec. Pokud úlohu není schopen vyřešit během 2–3 minut, je lepší přejít k další. Zbude-li mu čas, může se k nevyřešeným úlohám vrátit později.

Nejen učitelé, ale také žáci mají k dispozici demo www.scio.cz/demotest, na kterém si mohou vyzkoušet průchod testem.

Přihlášení žáků

1. Žáci se přihlašují prostřednictvím hashe a hesla na adrese <http://testovani.scio.cz>. Přihlašovací údaje si stáhněte ve ScioDatu – viz výše.
2. Po přihlášení na úvodní stránce žáci vyberou příslušné testování a následně test pomocí tlačítka „Vstoupit“.
3. Poté se objeví úvodní stránka s pokyny k řešení testu. Test se spustí po kliknutí na tlačítko „Start“.
4. Odpovědi žáci zaznamenávají kliknutím do políčka u vybrané varianty.
5. V horní liště žáci vidí počet úloh, mohou mezi nimi překlíkávat, případně se mezi úlohami přesouvat pomocí tlačítek Předchozí. Zodpovězené úlohy jsou odlišeny šedou barvou.

